



The Farm 51

GROUP SA



RAPORT za IV kwartał 2015 r.

01.10.2015 r. – 31.12.2015 r.

The Farm 51 Group SA to spółka zajmująca się produkcją gier przeznaczonych na większość dostępnych obecnie platform, przede wszystkim na komputery osobiste oraz konsole. Spółka rozwija także technologię tworzenia aplikacji wirtualnej rzeczywistości Reality51.

Gliwice, 12 luty 2016 r.



SPIS TREŚCI

1.1. DANE SPÓŁKI	5
1.2. ZARZĄD.....	5
1.3. RADA NADZORCZA	5
1.4. AKCJONARIAT	5
2. ZNACZĄCE ZASADY RACHUNKOWOŚCI.....	6
3. SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA I KWARTAŁ 2015 R.	7
3.1. BILANS	7
3.2. RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	8
3.3. RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	8
3.4. ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	9
4. CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ LUB NIEPOWODZEŃ EMITENTA W I KWARTALE 2015 R. WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI	9
5. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI O KTÓRYCH EMITENT INFORMOWAŁ W DOKUMENCIE INFORMACYJNYM.	11
6. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW FINANSOWYCH NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE KWARTALNYM.	11
7. INFORMACJA ZARZĄDU EMITENTA NA TEMAT AKTYWNOŚCI, JAKĄ W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ W OBSZARZE AKTYWNOŚCI NASTAWIONEJ NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH.	11
8. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI.....	11
9. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY.	11

Szanowni Państwo,

W imieniu Zarządu przekazuję na Państwa ręce raport finansowy The Farm 51 Group S.A. za IV kwartał 2015 r., wraz z podsumowaniem najważniejszych dla Spółki i jej Akcjonariuszy wydarzeń, które miały miejsce w IV kwartale bieżącego roku.

IV kwartał był kontynuacją intensywnych prac nad trzema kluczowymi obecnie dla Spółki projektami – Get Even, Chernobyl VR Project oraz World War 3. W projekcie Get Even skupiliśmy się na pracach związanych z przygotowaniem dla Wydawcy wersji alfa gry na platformy PC, Xbox One oraz PlayStation4. W tym okresie dużą uwagę przyłożyliśmy do optymalizacji płynności rozgrywki oraz oprawy audiowizualnej projektu. Chernobyl VR Project to bardzo intensywne prace związane z produkcją, które nabrały dodatkowego, silnego tempa po bardzo pozytywnym odbiorze materiałów marketingowych zapowiadających projekt przez media technologiczne, biznesowe oraz growe. Z kolei projekt World War 3 to intensywny czas produkcji, który skupił się głównie na przygotowaniu materiałów graficznych oraz modelowaniu systemu monetyzacji i personalizacji, które mają kluczowego znaczenie dla sukcesu finansowego projektu. W naszej opinii dużym osiągnięciem było także pozytywne sfinalizowanie negocjacji dotyczących przejęcia przez Spółkę domeny <http://worldwar3.com>. W szczególności w przypadku projektów z segmentu free-to-play ten element rozpoznawalności projektu, istotnie wpływa na jego postrzeganie przez graczy.

Czwarty kwartał 2015 roku to oprócz działań związanych z produkcją powyższych projektów także intensywny okres prac badawczo-rozwojowych. Z końcem roku zakończony i rozliczony został trzyletni projekt realizowany wspólnie z Polsko-Japońską Akademią Technik Komputerowych w Warszawie oraz Instytutem Informatyki Teoretycznej i Stosowanej Polskiej Akademii Nauk z siedzibą w Gliwicach w obszarze technologii związanych z animacją mimiki twarzy przy użyciu najnowszych technik akwizycji ruchu (motion capture) i tworzenia trójwymiarowych skanów postaci. Pozytywne efekty tychże prac będą widoczne we wszystkich realizowanych obecnie przez Spółkę projektach.

Miniony kwartał to także bardzo dobre wieści dla całego sektora gier komputerowych w Polsce. Narodowe Centrum Badań i Rozwoju wydało pozytywną rekomendację do podjęcia prac nad ustanowieniem programu sektorowego GameINN. Celem GameINN będzie wsparcie rozwoju sektora producentów gier wideo poprzez opracowanie i wdrożenie innowacyjnych produktów i technologii o wysokim potencjale komercyjnym i międzynarodowym zasięgu. Sektor gier wideo, już teraz uznawany za ambasadora nowoczesnej Polski, dzięki wsparciu prac badawczo-rozwojowych, będzie mógł jeszcze skuteczniej konkurować z zagranicznymi twórcami.



W imieniu zespołu The Farm 51 Group pragnę podziękować dotychczasowym oraz pozyskanym podczas niedawnej emisji Akcjonariuszom za wsparcie i zaufanie. Wierzę, że efekty prowadzonych obecnie prac nad kluczowymi projektami dostarczą Akcjonariuszom w premierowym 2016 rok powodów do zadowolenia, czego sobie i Państwu życzę.

Z wyrazami szacunku,
Robert Siejka - Prezes Zarządu

1. Podstawowe informacje o Spółce

1.1. Dane Spółki

Firma:	The Farm 51 Group
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Gliwice
Adres:	ul. Bohaterów Getta Warszawskiego 15, 44-102 Gliwice
Tel./ fax:	+ 48 32 279 03 80
Internet:	www.thefarm51.com
KRS:	0000383606
REGON:	241925607
NIP:	6312631819

1.2. Zarząd

1. Robert Siejka - Prezes Zarządu
2. Kamil Bilczyński – Wiceprezes Zarządu
3. Wojciech Pazdur – Wiceprezes Zarządu
4. Łukasz Rosiński – Wiceprezes Zarządu

1.3. Rada Nadzorcza

1. Andrzej Wojno - Przewodniczący Rady Nadzorczej
2. Piotr Gniadek- Członek Rady Nadzorczej
3. Joanna Górską - Członek Rady Nadzorczej
4. Łukasz Kliszka - Członek Rady Nadzorczej
5. Robert Wist - Członek Rady Nadzorczej

1.4. Akcjonariat

Informację o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia niniejszego raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu. Struktura przedstawia się następująco:

Lp.	Akcjonariusz	Liczba akcji (w szt.)	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w głosach (w proc.)
1.	Tomasz Swadkowski	510 182	510 182	10,08	7,90
2.	Robert Siejka	448 000	896 000	8,85	13,88
3.	Kamil Bilczyński	448 000	896 000	8,85	13,88
4.	Wojciech Pazdur	448 000	896 000	8,85	13,88
5.	mWealth Management SA	345 731	345 731	6,83	5,36
6.	Pozostali z akcjami uprzywilejowanymi	50 000	100 000	0,99	1,55
7.	Pozostali	2 810 087	2 810 087	55,54	43,54
Razem		5 060 000	6 454 000	6 454 000	100,00

2. Znaczące zasady rachunkowości

Sprawozdanie finansowe sporządzono stosując poniżej opisane zasady rachunkowości:

Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego

Sprawozdanie finansowe sporządzone zostało w zgodzie z praktyką stosowaną przez jednostki działające w Polsce, w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz. U. Z 2009 r. nr 152 poz. 1223 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. W okresach, których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności. Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym. Przychody ze sprzedaży produktów ujmują się w rachunku zysków i strat, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do produktów przekazano nabywcy. Przychody ze sprzedaży usług o okresie realizacji krótszym niż 6 miesięcy rozpoznawane są w momencie zakończenia wykonania usługi.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne ujmują się w księgach według cen nabycia.

Środki trwałe

Wartość początkową środków trwałych ujmują się w księgach według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości. Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do użytkowania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu. Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do użytkowania wartość użytkową. Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do użytkowania. Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące:

Komputery nowe bez względu na wartość początkową 30%

Komputery używane bez względu na wartość początkową 50%

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz zostały nabyte w celu osiągnięcia tych korzyści. Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji. Aktywa finansowe nabyte w wyniku transakcji dokonanych na rynku regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich zawarcia. Rozchody aktywów finansowych nabytych na rynku regulowanym są wyceniane według rzeczywistych cen zakupu stosując zasadę „pierwsze weszło – pierwsze wyszło”.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy opis aktualizujący. Zobowiązania ujmują się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty. Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych na dzień dokonania operacji wycenia się po średnim kursie Narodowego Banku Polskiego ustalonego dla danej waluty w ostatnim dniu roboczym poprzedzającym ten dzień.

Środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

Środki pieniężne w banku i w kasie oraz lokaty krótkoterminowe przechowywane do terminu zapadalności wyceniane są według wartości nominalnej. Wykazane w sprawozdaniu z przepływu środków pieniężnych pozycja środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych składa się ze środków na rachunkach bankowych oraz lokat bankowych o terminie zapadalności nie dłuższym niż 3 miesiące, które nie zostały potraktowane jako działalność lokacyjna.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny i zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty zobowiązania.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i część odroczoną. Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczona stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego. Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty

przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności. Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości. Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego. Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego nie są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

Przepływy pieniężne

Spółka sporządza przepływy pieniężne metodą pośrednią.

3. Skrócone sprawozdanie finansowe za IV kwartał 2015 r.

3.1. Bilans

BILANS		Stan na 31.12.2015 r.	Stan na 31.12.2014 r.
A	AKTYWA TRWAŁE	7 667 705,93	8 860 611,11
I	Wartości niematerialne i prawne	6 167 461,48	7 639 667,64
II	Rzeczowe aktywa trwałe	450 288,75	154 064,95
III	Należności długoterminowe		
IV	Inwestycje długoterminowe		
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 049 955,70	1 066 878,52
B	AKTYWA OBROTOWE	9 574 564,58	2 197 222,68
I	Zapasy	1 115 374,69	473 085,72
II	Należności krótkoterminowe	1 602 898,15	1 414 538,09
III	Inwestycje krótkoterminowe	6 635 750,97	201 442,39
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	220 540,77	108 156,48
	AKTYWA RAZEM	17 242 270,51	11 057 833,79

A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	10 422 408,35	4 565 641,02
I	Kapitał podstawowy	506 000,00	376 000,00
II	Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)		
III	Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)		
IV	Kapitał (fundusz) zapasowy	12 282 073,49	3 474 923,49
V	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny		
VI	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe		
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	714 717,53	-192 923,15
VIII	Zysk (strata) netto	-3 080 382,67	907 640,68
IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)		
B	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	6 819 862,16	6 492 192,77
I	Rezerwy na zobowiązania	1 129 817,09	1 462 034,65
II	Zobowiązania długoterminowe	4 942 717,94	
III	Zobowiązania krótkoterminowe	747 327,13	4 880 158,12
IV	Rozliczenia międzyokresowe		150 000,00
	PASYWA RAZEM	17 242 270,51	11 057 833,79



3.2. Rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)		01.10.2015 - 31.12.2015	01.01.2015 - 31.12.2015	01.10.2014 - 31.12.2014	01.01.2014 - 31.12.2014
A	PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI	414 683,77	4 903 517,32	2 571 426,14	6 450 584,28
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	73 003,08	4 261 228,35	1 726 432,28	3 196 598,23
II	Zmiana stanu produktów	341 680,69	642 288,97	844 993,86	3 253 986,05
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby				
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów				
B.	KOSZT DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	2 933 062,36	8 532 518,27	1 231 162,02	4 579 870,59
I	Amortyzacja	507 046,76	1 941 851,76	229 814,93	918 056,97
II	Zużycie materiałów i energii	102 096,20	280 235,74	24 773,13	79 487,11
III	Usługi obce	773 535,14	1 903 833,22	297 598,18	880 001,35
IV	Podatki i opłaty	-350,00	1 295,00		669,00
V	Wynagrodzenia	1 437 194,00	4 007 368,00	616 870,00	2 553 315,00
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	5 355,36	18 346,26		
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	108 184,90	379 588,29	62 105,78	148 341,16
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów				
C.	ZYSK / STRATA ZE SPRZEDAŻY	-2 518 378,59	-3 629 000,95	1 340 264,12	1 870 713,69
D.	POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE	652 005,55	854 111,18	33 039,37	36 114,37
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych			21 000,00	21 000,00
II	Dotacje	639 805,00	833 693,88	0,00	
III	Inne przychody operacyjne	12 200,55	20 417,30	12 039,37	15 114,37
E.	POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE	2 341,98	5 717,37	16 636,13	16 867,55
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych				
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
III	Inne koszty operacyjne	2 341,98	5 717,37	16 636,13	16 867,55
F.	ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-1 868 715,02	-2 780 607,14	1 356 667,36	1 889 960,51
G.	PRZYCHODY FINANSOWE	63 173,24	119 180,04	0,28	2 751,25
I	Dywidendy i udziały w zyskach				
II	Odsetki uzyskane	49 896,94	105 712,91	0,28	2 751,25
III	Zysk ze zbycia inwestycji				
IV	Aktualizacja wartości inwestycji				
V	Inne	13 276,30	13 467,13		
H	KOSZTY FINANSOWE	152 933,31	726 750,31	287 691,29	758 514,91
I	Odsetki zapłacone	106 163,93	487 092,18	210 163,28	481 345,13
II	Strata ze zbycia inwestycji				
III	Aktualizacja wartości inwestycji				
IV	Inne	46 769,38	239 658,13	77 528,01	277 169,78
I.	ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ	-1 958 475,09	-3 388 177,41	1 068 976,35	1 134 196,85
J	WYNIK ZDARZEŃ LOSOWYCH				
	Zyski nadzwyczajne				
	Straty nadzwyczajne				
K	ZYSK BRUTTO	-1 958 475,09	-3 388 177,41	1 068 976,35	1 134 196,85
L	Podatek dochodowy	-81 179,39	-307 794,74	332 946,70	226 556,17
M	Poz. obowiązk. zmniejsz. zysku/zwiększ. straty				
N	ZYSK / STRATA NETTO	-1 877 295,70	-3 080 382,67	736 029,65	907 640,68

3.3. Rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych		01.10.2015 - 31.12.2015	01.01.2015 - 30.12.2015	01.10.2014 - 31.12.2014	01.01.2014 - 31.10.2014
A.	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I.	Zysk (strata) netto	-1 877 295,70	-3 080 382,67	736 029,65	907 640,68
II.	Korekty razem	1 112 563,13	1 022 480,41	2 016 065,40	506 857,45
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-764 732,57	-2 057 902,26	2 752 095,05	1 414 498,13
B.	Przepływy śr. pieniężne z dział. inwestycyjnej				
I.	Wpływy	0,00	0,00	2 751,19	2 751,19
II.	Wydatki	-129 190,24	-765 869,40	-3 171 970,89	-3 178 571,87
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-129 190,24	-765 869,40	-3 169 219,70	-3 175 820,68
C.	Przepływy środków pieniężnych z dział. finansowej				
I.	Wpływy	0,00	14 106 150,00	1 457 414,82	4 927 414,82
II.	Wydatki	-115 091,86	-4 948 069,76	-1 171 196,50	-3 175 330,01
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-115 091,86	9 158 080,24	286 218,32	1 752 084,81
D.	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	-1 009 014,67	6 334 308,58	-130 906,33	-9 237,74
E.	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	1 363 985,33	6 334 308,58	-130 898,59	-9 230,00
F.	Środki pieniężne na początek okresu	7 544 765,64	201 442,39	332 340,98	210 672,39
G.	Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)	6 535 750,97	6 535 750,97	201 442,39	201 442,39

3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale własnym		01.10.2015 - 31.12.2015	01.01.2015 - 31.12.2015	01.10.2014 - 31.12.2014	01.01.2014 - 31.12.2014
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	12 299 704,05	4 565 641,02	3 829 611,37	3 658 000,34
II.	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	10 422 408,35	10 422 408,35	4 565 641,02	4 565 641,02
III.	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	10 422 408,35	10 422 408,35	4 565 641,02	4 565 641,02

4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w IV kwartale 2015 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

W IV kwartale 2015 r. The Farm 51 Group S.A. osiągnęła 414,7 tys. zł przychodów, wobec 2 571 tys. zł w analogicznym okresie 2014 r. W analizowanym okresie Emitent zanotował 1 958 tys. zł straty na działalności operacyjnej oraz 1 877 tys. straty netto. W IV kwartale 2014 r. Spółka zanotowała odpowiednio 1 134 tys. zysku operacyjnego i 907,6 tys. zł zysku netto. Istotnie niższy poziom wygenerowanych przychodów ze sprzedaży wynikał z realizacji przez cały IV kwartał kluczowego milestone'a Get Even – tzw. alfa w wersji na PC oraz konsole nowej generacji. Rozliczenie przychodów z realizacji tej części kontraktu zostanie zrealizowane po jego zamknięciu i zatwierdzeniu przez Wydawcę. Zarząd spodziewa się rozliczenia płatności za tą część zrealizowanego projektu w 1Q2016. Strata na działalności operacyjnej jest spowodowana intensyfikacją procesów produkcyjnych w trzech prowadzonych obecnie przez Spółkę projektach – Get Even, WW3 oraz Chernobyl VR Project. Zwiększone tempo prac przełożyło się na istotny wzrost średniej liczby zatrudnionych pracowników do 85. Spółka posiłkowała się także w większej mierze zewnętrznymi usługami.

Na koniec IV kw. 2015 r. zobowiązania Spółki wynosiły 6 819,9 tys. zł, wobec 6 492,2 tys. na koniec IV kw. 2014. Większość zobowiązań stanowią zobowiązania długoterminowe wynikające z emisji 4.878 dwuletnich obligacji serii I. Struktura zobowiązań i ich stosunek wobec kapitałów własnych, które uwzględniają środki pozyskane z emisji akcji serii H, zapewniają pełne bezpieczeństwo finansowe Spółki.

Prace nad projektem GET EVEN prowadzone są zgodnie z nowym harmonogramem ustalonym w porozumieniu z Bandai Namco, finansującym, poczynszy od III kw. 2014 r. prace nad grą. W IV kwartale Spółka kontynuowała prace nad balansowaniem rozgrywki Get Even oraz nad optymalizacją jej płynności, zwłaszcza w przypadku konsol Xbox One i PlayStation 4. Dużą sztuką wykorzystania technologii skanowania w rozległych lokalizacjach, jakie występują w Get Even jest zapewnienie odpowiedniego stosunku jakości do płynności rozgrywki na posiadającym swoje ograniczenia sprzęcie. W opinii Zarządu i przedstawicieli Wydawcy na przełomie IV kw. 2015 i I kw. 2016, udało się znaleźć tzw. "złoty środek", który w pełni satysfakcjonuje Wydawcę, Zarządu Spółki oraz zespół graficzny odpowiedzialny za realizację projektu. Cieszy nas fakt, iż kompromis w tym aspekcie udało się uzyskać na tak wysokim poziomie. W kolejnych miesiącach duża część zespołu odpowiedzialnego za projekt będzie się koncentrować na uzyskaniu najwyższej jakości i płynności rozgrywki w każdej zawartej w grze lokalizacji. Równoległe do prac graficznych, w IV kw. 2015 r. trwały także prace nad oprawą audio gry. Wydawca postawił duży nacisk na ten aspekt gry, posiłkując się znanymi z bardzo dużych produkcji specjalistami, co bardzo nas cieszy, zwłaszcza że w naszej opinii przygotowane dotychczas materiały audio (wewnątrz gry oraz w materiałach promocyjnych) stawiają Get Even na najwyższej półce branży gier. W kwestii Wydawcy pozostaje termin rozpoczęcia procesu promocji Get Even. O wszelkich dalszych działaniach marketingowych gry Get Even, Spółka będzie informowała komunikatami bieżącymi lub poprzez przekaz w mediach.

W ramach działań związanych z Reality51, Spółka skupiła się na realizacji projektu Chernobyl VR Project, którego intensywna faza produkcji była kontynuowana w IV kw. 2015. Zespół Reality51 dwukrotnie odwiedził w tym czasie Czarnobyl, Prypeć i przyległe miejsca, zbierając oprócz materiałów graficznych, także elementy potrzebne do fabularnych elementów projektu. W IV kw. 2015 Spółka zrealizowała także światową zapowiedź Chernobyl VR Project, która spotkała się z bardzo silną odpowiedzią mediów technologicznych, biznesowych, popularno-naukowych czy growych. Łącznie liczba publikacji na temat projektu w światowym Internecie przekroczyła 200, a do dnia dzisiejszego film zapowiadający projekt został obejrany przez 150 tys. osób. Obecne plany produkcyjne zakładają premierę projektu w okolicy 30 rocznicy wybuchu elektrowni atomowej w Czarnobylu (koniec kwietnia 2016 roku), co w naszej opinii powinno się bardzo pozytywnie wpłynąć na potencjał sprzedażowy projektu. W tym okresie na rynku będą dostępne urządzenia Oculus Rift, Samsung Gear VR czy Google Cardboard i to na te platformy w pierwszej kolejności planowana jest premiera Chernobyl VR Project. Wraz z pojawianiem się na rynku kolejnych urządzeń, Spółka planuje dostosowanie i optymalizację aplikacji również pod urządzenia takie jak HTC Vive czy PlayStation VR. Racjonalne koszty produkcji, bardzo wysoka jakość, ciekawy scenariusz i marketing projektu, pozwalają zakładać

Zarządowi, że projekt oprócz walorów PRowych i marketingowych, okaże się dla Spółki także sukcesem finansowym.

Sukces zapowiedzi projektu Chernobyl VR Project, liczne spotkania z mediami oraz inwestorami i rodzące się podczas nich pytania, skłoniły zespół Reality51 do stworzenia raportu dotyczącego sytuacji na rynku VR na świecie. Raport spotkał się z dużym zainteresowaniem mediów oraz wypozycjonował Spółkę jako eksperta bardzo sprawnie poruszającego się w realia rynku i technologii VR. Cel raportu, którym była edukacja rynku został w naszej opinii w pełni spełniony, pozytywnym i zasakującym efektem jego publikacji było natomiast nawiązanie kilku arcyciekawych relacji z podmiotami zainteresowanymi dedykowanymi aplikacjami VR B2B.

Równolegle do prac nad wymienionymi wyżej projektami Spółka rozpoczęła prace produkcyjne nad grą z gatunku F2P MMO FPS (free to play massive multiplayer first person shooter), pod ostatecznie przyjętym tytułem "World War 3". Spółka zamknęła z sukcesem intensywny okres rekrutacji specjalistów o specjalizacjach typowych dla gier free-to-play, a więc związanych z systemami monetaryzacji, mediami społecznościowymi czy rozwojem biznesu. Obecnie zgromadzony zespół, który będzie powiększany o grafików i programistów migrujących z projektu Get Even, pracuje nad przygotowaniem przekrojowego dema projektu, które ma być przyczynkiem do dalszych rozmów z partnerami biznesowymi na temat World War 3. Zarząd oczekuje, że tego typu rozmowy powinny się rozpocząć w drugiej połowie 2016 roku. Dużym osiągnięciem zespołu odpowiedzialnego za projekt było także pozytywne sfinalizowanie negocjacji dotyczących przejęcia przez Spółkę domeny <http://worldwar3.com>. W szczególności w przypadku projektów z segmentu free-to-play ten element rozpoznawalności projektu, istotnie wpływa na jego postrzeganie przez graczy i jego długoterminowy potencjał finansowy.

5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym.

Nie dotyczy. Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika Nr 1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.

6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym.

Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych na 2015 r.

7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

W IV kwartale 2015 r. The Farm 51 Group zakończyła i rozliczyła realizowany wspólnie z Polsko-Japońską Akademią Technik Komputerowych w Warszawie oraz Instytutem Informatyki Teoretycznej i Stosowanej Polskiej Akademii Nauk z siedzibą w Gliwicach prace badawczo-rozwojowe w obszarze technologii związanych z animacją mimiki twarzy przy użyciu najnowszych technik akwizycji ruchu (motion capture) i tworzenia trójwymiarowych skanów postaci. Projekt stworzenia nowych technologii wysokorozdzielczej akwizycji i animacji mimiki twarzy uzyskał dofinansowanie w ramach programu INNOTECH.



8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.

Na ostatni dzień okresu objętego niniejszym raportem Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.

Emitent nie zatrudnia żadnej osoby na etat. W analizowanym okresie Spółka zatrudniała średnio ok. 85 pracowników na podstawie umów cywilno-prawnych.

Robert Siejka

Prezes Zarządu